



## Fiche de VALIDATION du stage Merci de cocher la case concernée

Stage OUVRIER et / ou CHANTIER (Licence)  $\Box$ 

Stage de PREMIERE PRATIQUE (Licence)  $\square$ 

Stage de FORMATION PRATIQUE (Master)  $\square$ 

## A transmettre à votre enseignant encadrant accompagnée du rapport de stage

Page 1 de la fiche : complétée, signée, tamponnée par la structure d'accueil Page 2 de la fiche : complétée et signée par l'enseignant encadrant

ETUDIANT (à remplir intégralement par l'étudiant(e))	
Nom et Prénom :	
N° étudiant : Année d'étude	:
ORGANISME D'ACCUEIL (à remplir intégralement par le maître de stage)	
Nom de l'organisme d'accueil :	
CP :	
Adresse e-mail :	Téléphone :
Je soussigné(e) Mr/Mme	<u> </u>
Au sein de l'organisme désigné ci-dessus, certifie que l'étudiar	
étudiant(e) à l'Ecole nationale supérieure d'architecture de Pa	ris-La Villette a bien accompli son stage
(Merci de veiller à reprendre les dates et heures exactes de la conv	ention de stage pour la validation)
duau	·
duau	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
du au	à raison de heures par semaine.
APPRÉCIATION SUR L'INSERTION DANS LE MILIEU PROFESSIONNEL (noter de 1 «pas du tout» à 5 «excellent»)	
Capacité d'adaptation au cadre professionnel :	1 2 3 4 5
Curiosité, initiative :	1 2 3 4 5
Aptitude à communiquer, à travailler en équipe :	1 2 3 4 5
APPRÉCIATION SUR LA PRODUCTION DU STAGIAIRE	
Fait à Signature et tampon	du représentant de la structure d'accueil :





## **ÉVALUATION DU RAPPORT DE STAGE**

à faire compléter et signer par l'enseignant(e) encadrant(e)

Appréciation sur le stage, sa relation à l'enseignement, la production et les acquis du stagiaire :		
(cocher les cases concernées*)	□ « ouvrier et/ou chantier » (Licence 2)	
	□ « de première pratique » (Licence 3)	
	□ « de formation pratique » (Master 2)	
do (Nom et prénom de l'étudiant/e))		
_		
□ est validé <mark>(*)</mark>		
n'est pas validé (*)		
En cas de non validation du stage, motiver la décision :		
Fait àle		
Nom, prénom et signature de l'enseignant(e) encadrant(e) :		